

Ce parcours « Corps et jeu numérique » propose d'aborder de manière ludique et créative l'engagement corporel et réflexif de l'enfant confronté à un environnement interactif par le biais d'une découverte conjointe sur son corps et le traitement instantané de la vidéo et de la musique. Fruit de quinze années de création et d'expériences pédagogiques menées par la compagnie K. Danse auprès des publics jeunes, ce parcours propose une approche pédagogique nouvelle dans l'intégration corps-arts numériques. Il contient une séance introductive au sein de la classe, des ateliers de pratique en plusieurs phases, la participation à un spectacle de la compagnie et des séances retour d'expérience. Des spectacles "danse et arts numériques" de la Cie K. Danse sont illustrés par des extraits vidéo.